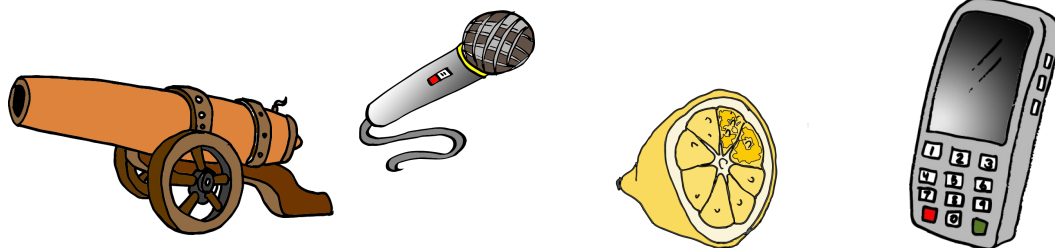




Materiale til 'klar til at knække læsekoden, 10 faglige forløb der får alle med.
Kapitel 6, 'Forløbet om at rime'



Rimlotten.

Spillet består af 4 spilleplader og 24 brikker.

Rimlotten spilles som almindeligt billedlotteri, blot skal de kort der lægges på pladen rime med det billede de lægges på. En vigtig regel er, at den spiller/det makkerpar, der vil tage en brik og lægge den på sin plade, skal sige rimene (f.eks. 'mikrofon-kanon'), glemmer man det, springes man over og får ikke stikket.

Klip spillepladerne på side 2 og 3 ud, så der er fire spilleplader i alt.

Klip de 24 spillebrikker på side 4 og 5 ud. Det kan være en god ide at klæbe spillepladerne og spillebrikkerne op på karton.

Er der 2 spillere/2 makkerpar som spiller mod hinanden, skal den ene 'spiller' have de to plader, der er mærket med en drage oppe i venstre hjørne. Den anden 'spiller' skal have de to plader, der er mærket med en edderkop oppe i venstre hjørne.

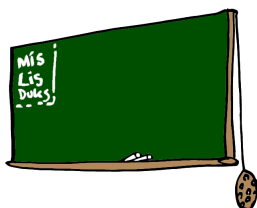
Er det børn, der spiller mod hinanden, kan det være en god ide, at lade dem spille to og to sammen, så er det ikke så hårdt at tabe. Børn skal lære at tabe, men det skal ikke være omkring noget fagligt. Så mister dem der har mest brug for at spille spillet nemt lysten.

Er det en voksen, der spiller mod et barn, så lad barnet vinde de fleste gange.

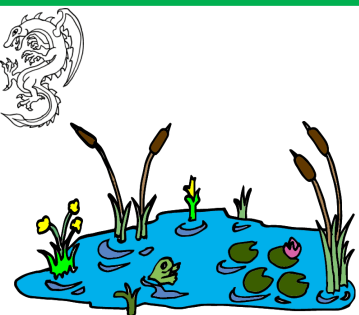
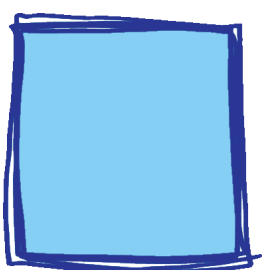
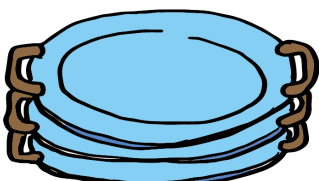
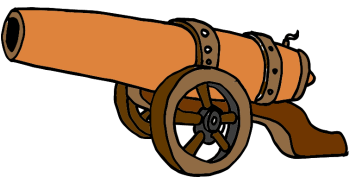
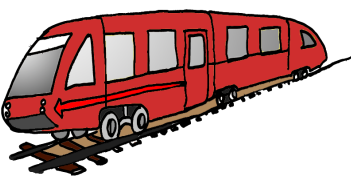
Rigtig god fornøjelse med spillet.

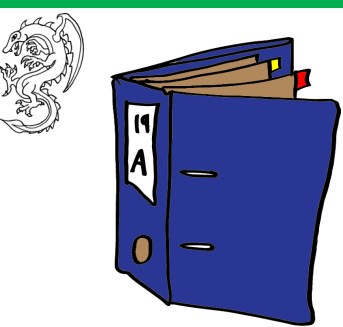
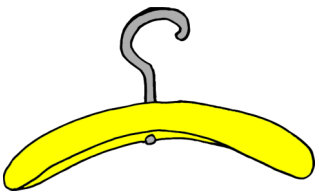
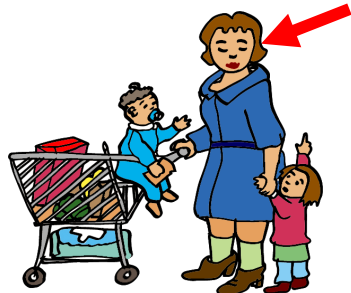
Jens

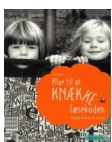
(Spillet kan bruges i skole, børnehave og i hjemmet)



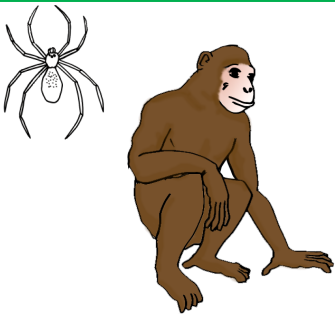
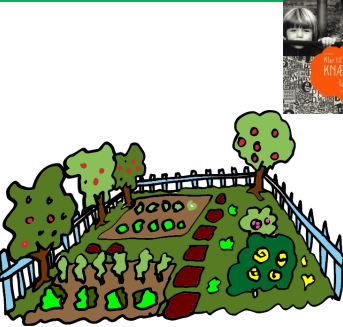
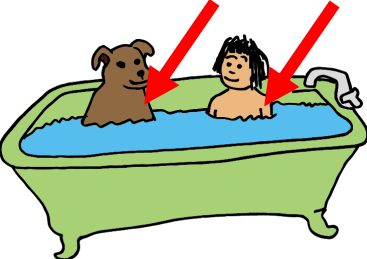
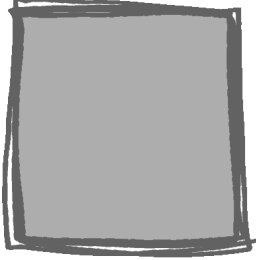


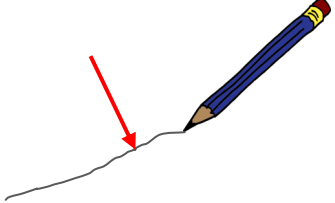
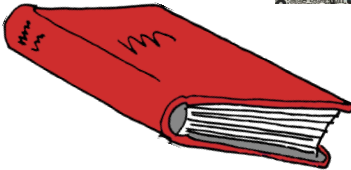
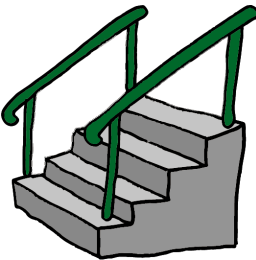
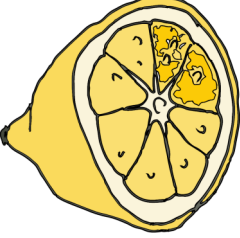
 sø	 blå	 fade
 kanon	 kravle	 tog

 mappe	 bøjle	 gabe
 gave	 mor	 leg





 abe	 nøgle	 have
 navle	 bade	 grå

 kø	 streg	 bog
 trappe	 citron	 bord





Materiale til 'klar til at knække læsekoden, 10 faglige forløb der får alle med.
Kapitel 6, 'Forløbet om at rime'

