



Materiale til 'klar til at knække læsekoden, 10 faglige forløb der får alle med'.
Kapitel 6, 'Forløbet om at rime'

Rim-domino-spil.

Dette spil

- ♦ Denne side med spilleanvisning
- ♦ Side 2 –4, med dominobrikkerne.
- ♦ Side 5, er der 7 brikker som bruges, hvis I spiller med jokere.



Brikkerne klippes ud og lamineres eventuelt.

Børnene spiller normalt i hold på to eller tre mod hinanden (læs om at tabe, omkring faglige spil i 'Klar til at knække læsekoden'). Det er en fordel, hvis der er en voksen, som fortæller børnene hvad der er på billederne inden og som kan fortælle dem det undervejs, hvis de bliver i tvivl (har børnene lavet 'Rimopgaver med samme rim som rimdomino' inden, er det som regel nemmere for børnene at vide hvad der på billederne).

Brikkerne vendes med bagsiden opad, og holdene skiftes til at tage en brik, ind til der kun ligger en brik tilbage, den vendes. Det hold der starter, ser om de kan lægge en til, der rimer. Kan de det, lægger de den. Når de lægger brikken ned **skal de sige rimordene** højt fælles (meget af formålet med spillet). Glemmer et hold at sige f.eks. 'vulkan-banan', når de lægger bananen ved vulkanen, så må det andet hold lægge bananbrikken tilbage til dem. Spil spillet uden jokere først (tag alle brikker ud med en ånd der siger noget, og tag de tre brikker med overkrydset ånd med).

Har den voksne valgt at de skal spille med jokere, kan børnene vælge at bruge en joker, hvis de ikke har en brik der rimer til en af de to ender, men de skal stadig sige rimordene i fællesskab (det der ligger og det de finder på for jokeren). Lægger de en brik med joker i begge ender, bestemmer det andet hold, hvad det er i den ende de skal lægge til. Vælger den voksne at spille uden jokere, tages de 7 brikker med jokere ud og de tre ekstrabrikker med ikke joker-symbolet i midten tages med i stedet.

Holdene skiftes til at lægge brikker, kan et hold ikke lægge nogen brik til i nogen af de to ender, springes det over og det er det andet hold der lægger igen. Når ingen af holdene kan lægge flere brikker eller det ene hold ikke har flere brikker, slutter spillet. Det hold der har færrest brikker tilbage har vundet.

Er det en voksen, der spiller med et barn, der skal lære at rime, siges rimordene stadig højt, det er godt hvis barnet vinder. Man lærer mest gennem succes, og det at lære at tabe, skal ikke læres i faglig indlæring.



Start med at tage disse kort med

God fornøjelse
Med venlig hilsen
Jens

Det er sværere at
spille når jeg er med,
så vent med mig.



Find selv rim-ord



www.jensmolzen.dk

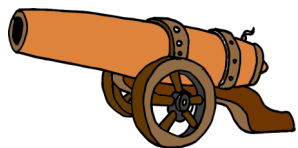
Illustrationer: Ivan Poulsen. Foto: Jens Molzen





Materiale til 'klar til at knække læsekoden, 10 faglige forløb der får alle med'.

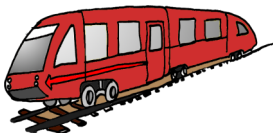
Kapitel 6, 'Forløbet om at rime'



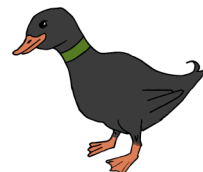
kanon



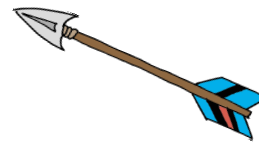
klovn



tog



and



pil



bål



stige



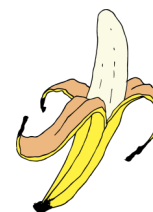
nøgle



sko



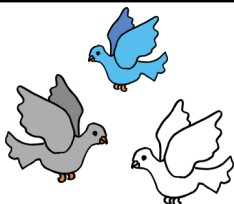
skæg



Banan



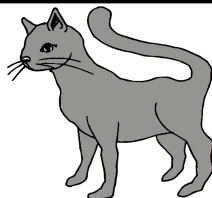
blade



fugle



Vulkan



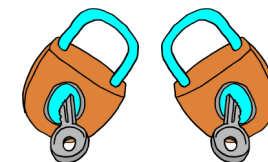
kat



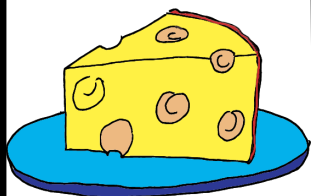
krabbe



bil



låse



ost



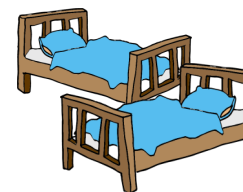
ugle



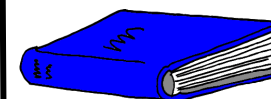
to



kost



senge



bog



www.jensmolzen.dk

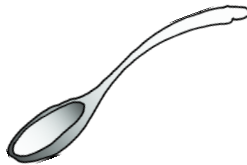
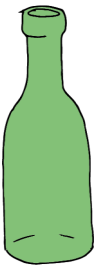
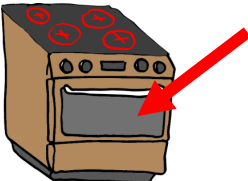
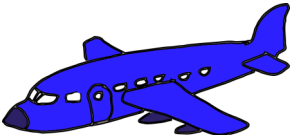
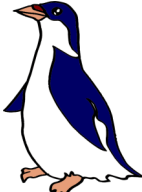
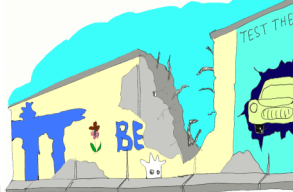
Illustrationer: Ivan Poulsen. Foto: Jens Molzen





Materiale til 'klar til at knække læsekoden, 10 faglige forløb der får alle med'.

Kapitel 6, 'Forløbet om at rime'

 pande	 svampe	 æg	 kande	 ske	 pige
 spade	 flaske	 te	 ovn	 save	 rød
 komfur	 fly	 bro	 brød	 sur	 gave
 sky	 myre	 rive	 ur	 pingvin	 mur



www.jensmolzen.dk

Illustrationer: Ivan Poulsen. Foto: Jens Molzen



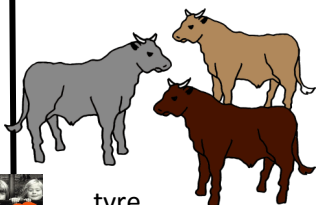


Materiale til 'klar til at knække læsekoden, 10 faglige forløb der får alle med'.

Kapitel 6, 'Forløbet om at rime'



hat



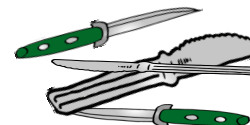
tyre



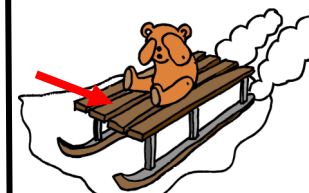
violin



seks



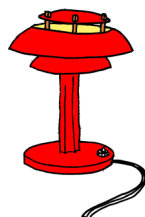
knive



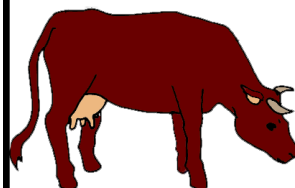
kælk



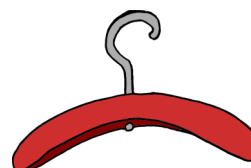
spand



lampe



ko



bøjle



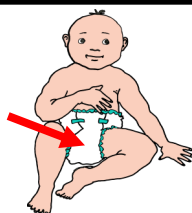
taske



penge



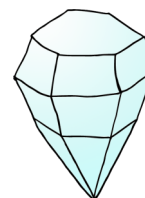
mælk



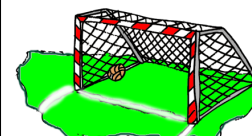
ble



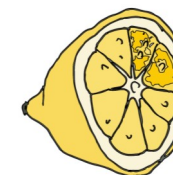
fe



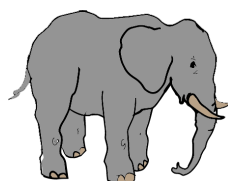
diamant



mål



citron



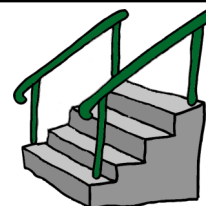
elefant



heks



dåse



trappe



www.jensmolzen.dk

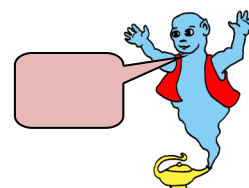
Illustrationer: Ivan Poulsen. Foto: Jens Molzen



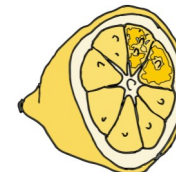


Hvis du vælger at spille med jokere (Det kræver at børnene er meget fortrolige med spillet), så tag de tre kort ud, hvor der er en overkrydset ånd på og tag de syv nedenstående kort med

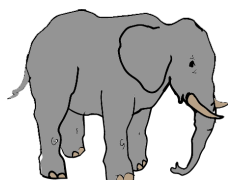
Det bliver meget sværere når jeg er med, men det bliver også et spil med mere taktik.



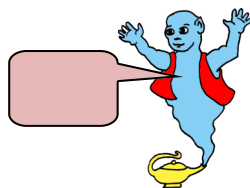
Find selv rim-ord



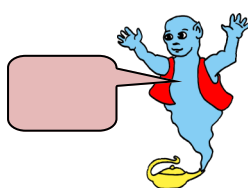
citron



elefant



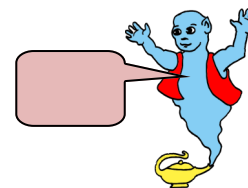
Find selv rim-ord



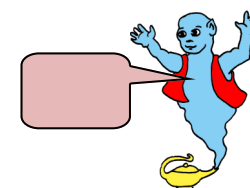
Find selv rim-ord



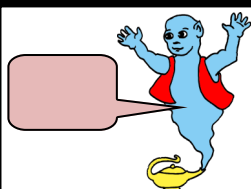
heks



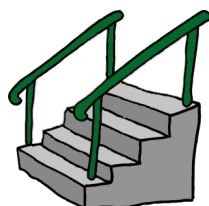
Find selv rim-ord



Find selv rim-ord



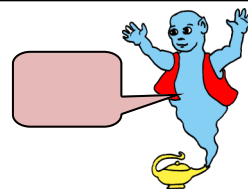
Find selv rim-ord



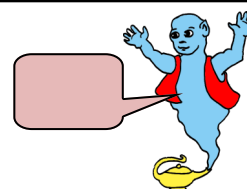
trappe



mål



Find selv rim-ord



Find selv rim-ord



dåse

